**Universidad Tecnológica Nacional**

**Facultad Regional Córdoba**

**Ingeniería en Sistemas de Información**

**Cátedra: Ingeniería de Software**

**Trabajo Práctico Nº 8:**

**“SCRUM–Planificación de Release y de Sprint”**

**Curso: 4k1**

**GRUPO 2**

Legajo Apellido y Nombre

83116 Bianchini, Alex Maximiliano

82257 Cagol, Fabrizio

83316 Cugura, Ignacio Cruz

82539 Passero, Sabrina Denise

84839 Mastrapasqua, Gastón

82517 Sanchez Cassia, María Salomé

**Docentes**

* Ing. Judith Meles
* Ing. Gerardo Boiero

**Fecha de Presentación:** 20/09/2022

[**Sprint Planning**](#_k1ciyz6vj0tb) **3**

[Consideraciones de Contexto](#_hvkz0ehzaoec) 3

[Plan de Release](#_5pugp23dgu0) 3

[Minuta del Sprint](#_jj9ghgifx7km) 4

# Sprint Planning

## Consideraciones de Contexto

* Los sprints tendrán una duración de 2 semanas (14 días).
* El equipo trabaja de Lunes a Viernes, 10 días hábiles.
* Las ceremonias a tener en cuenta son:

○ Sprint Planning al inicio de cada sprint con duración máxima de 4 hs.

○ Daily Meeting 15 min/día.

○ Sprint Review 2 hs finalizando el sprint.

○ Sprint Retrospective 2 hs al terminar el sprint.

○ El Refinamiento del Product Backlog es el 10% del tiempo asignado al sprint.

## Plan de Release

Cantidad de sprints: 3.

Tiempo de entrega: 1 mes y 15 días.

**US asignadas a cada sprint:**

**Sprint 0**:

* Sprint enfocado en la configuración del entorno de desarrollo.

**Sprint 1**:

* Buscar Taxi Cercano.
* Pedir Taxi.
* Ocupar Taxi.
* Liberar Taxi.

**Sprint 2**:

* Ver ubicación del pasajero.
* Loguear taxista.
* Notificar al taxista solicitud de taxi.

## 

## **Minuta del Sprint**

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 14

Objetivo del Sprint: Realizar la entrega e incremento de funcionalidad al cliente, en el siguiente release enmarcado en el Sprint número 1. Incluye los siguientes ítems desarrollados: Buscar taxi cercano, Pedir taxi, Ocupar taxi y Liberar taxi.

Equipo Scrum:

* Bianchini, Alex Maximiliano
* Cagol, Fabrizio
* Cugura, Ignacio Cruz
* Passero, Sabrina Denise
* Mastrapasqua, Gastón
* Sanchez Cassia, María Salomé

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Días hábiles para trabajar | Días para actividades de scrum | Horas ideales por día | Horas de esfuerzo disponibles |
| Bianchini, Alex | 8 | 2 | 2-3 | 12-18 |
| Cagol, Fabrizio | 8 | 2 | 2-3 | 12-18 |
| Cugura, Ignacio | 10 | 2 | 3-4 | 24-32 |
| Mastrapasqua, Gaston | 10 | 2 | 1-2 | 8-16 |
| Passero, Sabrina | 10 | 2 | 1-2 | 8-16 |
| Sanchez, Maria | 4 | 2 | 2-3 | 4-6 |
| SUMA | | | 11-17 | 68-106 |

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 106

* Bianchini, Alex: Trabaja los días martes en el Labsis de la facultad, un total de 5 horas por la tarde y todos los días cursa a la mañana y tiene todo el resto del día disponible.
* Cagol, Fabrizio: Trabaja los días lunes en el Labsis de la facultad, un total de 5 horas por la tarde y todos cursa a la mañana aunque tiene actividades extracurriculares por lo que solo puede dedicar 4 horas al día.
* Cugura, Ignacio: No trabaja y solo cursa a la mañana por lo que puede dedicar varias horas al día.
* Mastrapasqua, Gaston: Trabaja todos los días cuatro horas, cursa todas las materias a la mañana y tiene dos horas de viaje a su casa, por lo que no puede dedicar tanto tiempo al proyecto.
* Passero, Sabrina: Trabaja todos los días cuatro horas, cursa todas las materias a la mañana y tiene dos horas de viaje a su casa, por lo que no puede dedicar tanto tiempo al proyecto.
* Sanchez, María: Trabaja los días miércoles, jueves y viernes hasta las 18 hs y resultan los lunes y martes para dedicar. Estos dos días cursa a la mañana y dedica algunas horas a los otros trabajos.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint Backlog | | | | | | | | |
| User Story | Story Points | Tareas | | | | | | Suma |
| Buscar Taxi Cercano | 3 | Automatizar la validación de US con simulaciones.  Hs = 3 | Implementar la lógica.  Hs = 3 | Implementar la interfaz con el usuario.  Hs = 3 | Integrar la comunicación con el GPS.  Hs = 3 | Debuggear y dar soluciones a posibles fallos.  Hs = 1 |  | 13 |
| Pedir taxi | 5 | Implementar la lógica.  Hs = 3 | Implementar la interfaz con el usuario.  Hs = 3 | Automatizar la validación de US con simulaciones.  Hs = 3 | Integrar la comunicación con el GPS.  Hs = 3 | Integrar la visualización con Google Maps en tiempo real e interactivo  Hs = 5 | Debuggear y dar soluciones a posibles fallos.  Hs = 1 | 18 |
| Ocupar taxi | 2 | Cargar datos de tabla definida  Hs = 1 | Implementar la lógica  Hs = 2 | Validar la US.  Hs = 1 | Debuggear y dar soluciones a posibles fallos.  Hs = 1 | Desarrollar la interfaz de usuario.  Hs = 4 |  | 9 |
| Liberar Taxi | 2 | Desarrollar la interfaz de usuario.  Hs = 4 | Implementar la lógica.  Hs = 3 | Validación de la US.  Hs = 1 | Debuggear y dar soluciones a posibles fallos.  Hs = 1 |  |  | 9 |
| Total | 12 |  |  |  |  |  |  | 49 |

**Condiciones de Contexto del Sprint:**

* Los miembros del equipo disponen de horas disponibles variadas debido a otras responsabilidades, con un máximo de 4 horas ideales.
* Se cuenta con un miembro con experiencia trabajando con base de datos.
* Solo dos miembros del equipo poseen experiencia trabajando con SCRUM.
* Solo un miembro posee experiencia trabajando como desarrollador.
* Todos los miembros del equipo poseen conocimientos básicos de desarrollo y de base de datos.

**Definition of Done:**

* Revisión del diseño.
* Código terminado.
  + Código comentado y documentado.
  + Código en el repositorio.
  + Código inspeccionado.
* Documentación para el usuario actualizada.
* Pruebas finalizadas.
* Pruebas unitarias superadas.
* Pruebas de integración superadas.
* Código libre de defectos conocidos.
* Pruebas de aceptación superadas.